
LA MEJOR RUTA PARA TERMINAR
STAR FOX ZERO
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
MEGA PÓSTER
PREVIO
MONSTER HUNTER GENERATIONS
Kirby
Planet Robobot™
• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00

Kirby™
Planet Robobot

C•L•U•B
Nintendo®
Revista Oficial

SUMARIO

NUESTRA PORTADA







Tips:

Lo mejor de la eShop



EDITORIAL



Recorremos la historia de Kirby, un personaje muy querido en CN



▲ ¡En redes estamos como RevistaCN!

Desde los inicios de la revista le hemos seguido la pista. Su llegada al Game Boy fue nota en nuestras páginas, y de ahí en adelante no perdemos detalle de sus juegos en cada plataforma en la que ha aparecido. De hecho, ha sido una franquicia que ha tomado ventajas de cada sistema, reinventándose con modos de juego diferentes según el potencial de estos sistemas. Lo hizo en el GBA, Wii, Nintendo 3DS y Wii U. Recorre con nosotros su historia para conocer mejor a **Kirby**.

A sólo unos días para una nueva E3, Nintendo se reporta listo para presentar el nuevo desarrollo de **The Legend of Zelda**, que llegará al Wii U, así como a la plataforma de siguiente generación. Nosotros estamos preparados para traerte toda información que se genere en la ciudad de Los Ángeles, Ca., este próximo 14, 15 y 16 de junio.

No olvides visitar nuestro sitio y redes sociales, ahí tendremos el día a día de la Electronic Entertainment Expo 2016.

Toño Rodríguez
Editor




ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 06. Fecha de publicación: Junio 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín 6920, Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

SQUARE ENIX.



BRAVELY SECOND™

END LAYER

¡ATRÉVETE A ARRIESGARLO TODO EN EL COMBATE NUEVAMENTE!

¡DISPONIBLE YA!



Explora y salva un enorme mundo de fantasía.



Mantén el equilibrio entre riesgo y recompensa en batallas estratégicas.



Alterna entre 30 trabajos únicos con numerosas posibilidades tácticas.

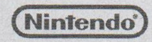












NINTENDO 3DS

COMUNIDAD

¿Cuál es tu juego favorito de Kirby?



Jugar por diversión

Kirby Dream Land 3. De los mejores títulos que he jugado, sobre todo por su dificultad para abrir el sexto mundo, cuando lo acabé grite de felicidad.

Martina Vergara

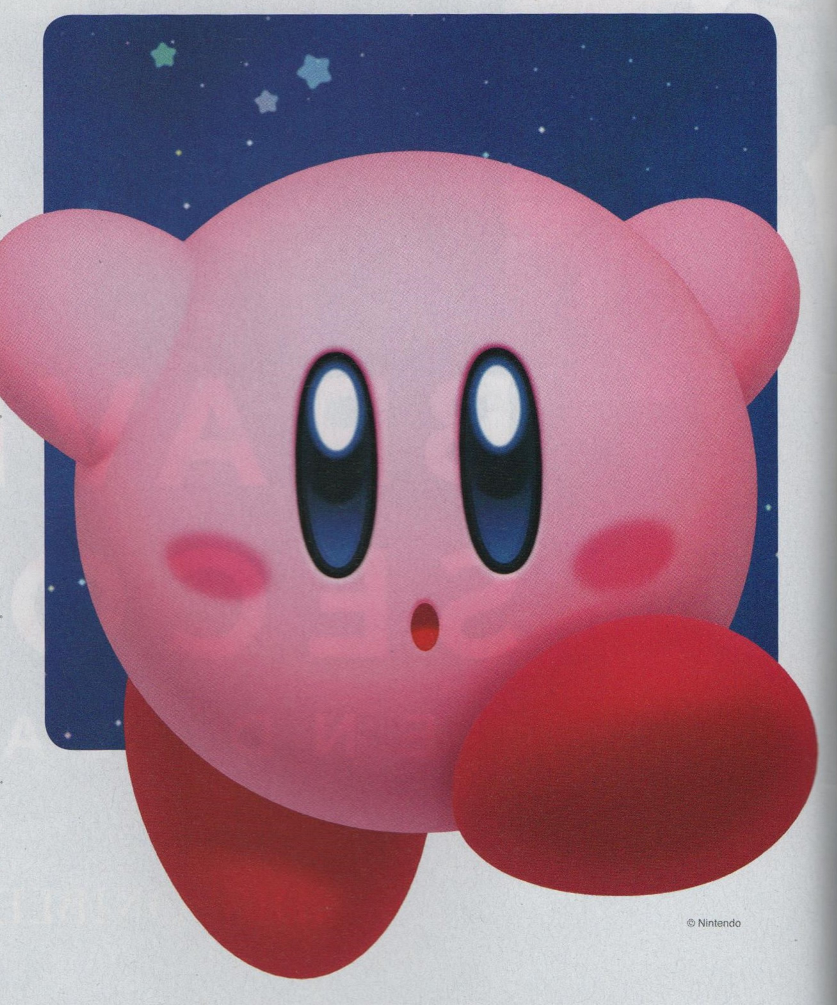
Kirby Super Star Ultra para Nintendo DS. El juego original es excelente, y la gracia de este *remake* es que no le quitaron nada de lo clásico.
Juan Carlos Rojas

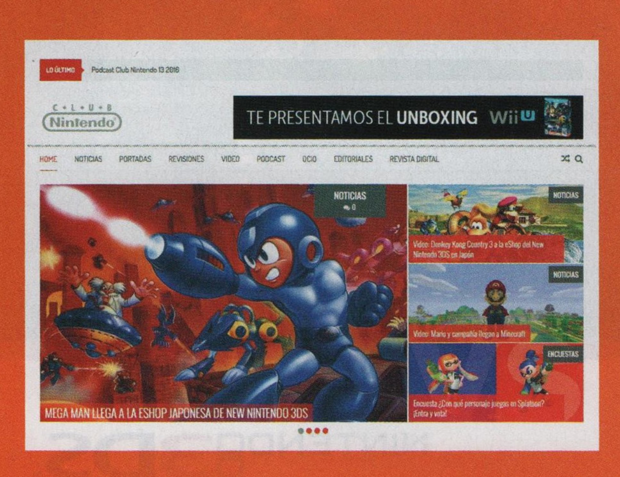
Kirby's Returns to Dreamland es un juegazo que disfruté de principio a fin.
Matías Cifuentes

Nightmare in Dreamland. Sencillamente es un juego fenomenal y divertido, como todos los de **Kirby**.
@Cobrax

Kirby 64, con semejante *soundtrack* ¿a quién no le encantaría?
@Mrs_Sand

Kirby and the Amazing Mirror. Un juego que marcó mi etapa como jugador en el GBA.
Vic Bastida





Mantente informado

Visita nuestro sitio oficial

Si quieres conocer todo acerca del mundo de Nintendo, debes visitar nuestra página web oficial, en la que encontrarás no sólo las últimas noticias de Nintendo, también podrás disfrutar de nuestros análisis, previos, recomendaciones y artículos de opinion, sin mencionar nuestros podcast y Gamevistazos en video. No olvides seguirnos en nuestras redes sociales, en las que puedes dejar tus comentarios respecto a lo que te gustaría ver, nos encuentras como RevistaCN.

  revistaclubnintendo.com

NUESTRA PORTADA



▶Una nueva aventura llega para Nintendo 3DS con **Kirby**.

Kirby: Planet Robobot

Lo hemos visto en decenas de géneros y estilos, pero todos amamos sus mundos de plataformas en 2D y Nintendo lo sabe, por lo que nos regalarán un juego más de Kirby en el modo que mejor se le da.



◄ ¿Listos para superar un reto con robots?







▶ El clásico primer enemigo.



▼ Puedes obtener poderes de enemigos.





▲ Busca el punto débil de cada jefe.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Una maravilla para consola portátil

Ocurre algo muy curioso con este personaje. A pesar de que su popularidad ha subido desde que apareció en **Super Smash Bros.** para Nintendo 64, no se le puede comparar con otros como **Zelda** o el mismo **Mario**, pero no podemos negar la gran calidad de sus juegos.

En todas sus obras, encontramos innovación, Nintendo lo ha usado para experimentar mecánicas y propuestas nuevas siempre con grandes resultados, como es el caso de **Tilt 'n Tumble** o **Canvas Curse**, obras que se volvieron de inmediato clásicos por su gran nivel de diversión.

En este nuevo juego, **Robobot**, en el que pensamos que ya no podríamos ver algo mejor a lo que ya nos había regalado en la primera entrega para Nintendo 3DS, vemos con alegría que nos hemos equivocado, el juego es maravilloso, una montaña rusa de emociones y retos.

La historia no es ninguna maravilla, pero como ya sabemos, es lo de menos. Tienes que evitar la invasión de tu planeta por una serie de extraños enemigos, y la única forma en que puedes hacerlo, es con ayuda de un Robot gigante que puedes modificar de acuerdo a tus necesidades.

Con este juego ocurre algo muy especial, se mezcla como pocas veces la acción de un juego en el que no puedes parpadear, y lo mejor de los títulos de plataformas.

Al igual que pasa con anteriores juegos, los primeros niveles son un tutorial para que te acostumbres a los nuevos movimientos de **Kirby**, a combinarlos, que es justamente la clave para este nuevo juego. Todo lo que aprendas, tienes que usarlo de forma rápida y continua, es decir, no te dan tiempo para que pienses qué es lo que debes hacer, simplemente debes actuar ante los hechos.









▲ En esta pantalla tienes algunas funciones extra.

Tus figuras amiibo te darán la ayuda que necesitas para terminar los niveles

Kirby puede saltar, flotar, atacar, pero el movimiento más importante de su arsenal, es el de absorber.

No sólo te permite librarte de enemigos molestos de forma rápida, sino que dependiendo cuáles absorbas, obtendrás distintos poderes que te serán útiles.

Encontramos los clásicos, como ataques de fuego, hielo y algunos con objetos como sombrillas o espadas, pero dependerá de ti saber si los mantienes o los cambias por alguno otro que te agrade más o se adapte mejor a los retos que te esperan en el nivel, pero para eso tienes que conocerlas bien todas, para decidir de forma correcta.

Ahora bien, no será la única forma de obtener movimientos especiales durante las partidas que tengamos.

En la pantalla táctil, tendremos varias opciones, una de ellas, es la de compatibilidad con amiibo.

Al tocar el ícono de la pantalla, nos va a permitir colocar estas famosas figuras en la pantalla o en el accesorio que se vende por separada en caso de tener un Nintendo 3DS tradicional.

Dependiendo de la figura, se nos dará una habilidad diferente, que tendrá que ver con el tipo de amiibo, es decir, **Link** nos dará la espada, **Mario** los ataques de fuego y algunos más, ataques sorpresa.

Multifacetas

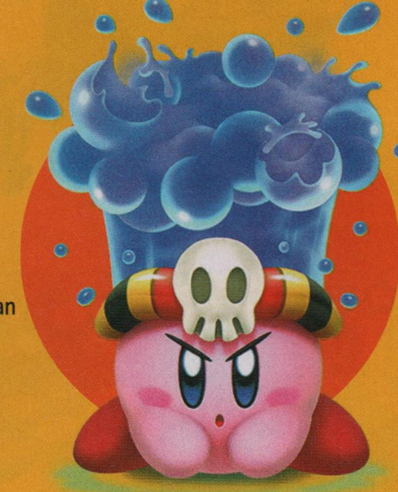
Conoce a Kirby en todas sus modalidades

Algunos de los nuevos atuendos que nuesto personaje tendrá en esa aventura.

Químico
Encontrando la mejor poción para lograr el resultado esperado en los enemigos.



Brujo
Uno de los poderes que no querrás perder jamás debido a su gran potencia.



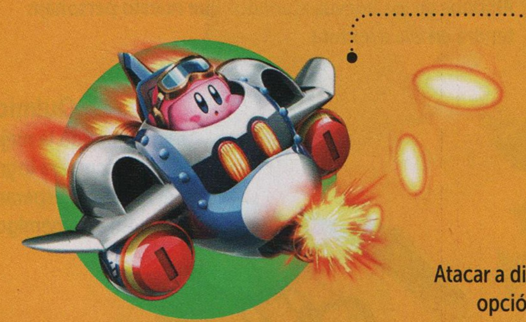
Ness
¿Logras ver el parecido con el protagonista de Earthbound? Comparte los movimientos de NESS.



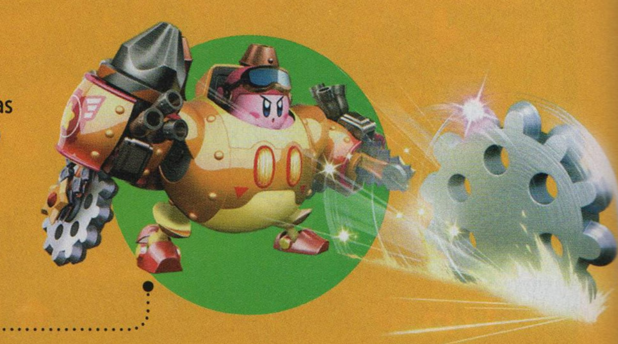



Kirby tiene un nuevo aliado

Robobot está listo para la acción



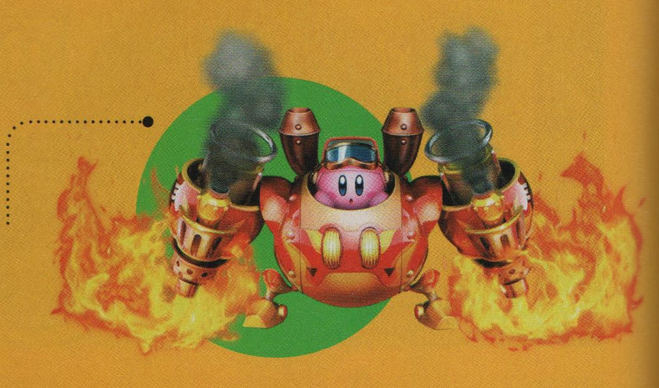
Mecánico
En algunos niveles el disparar mientras evitas enemigos será todo lo que necesitas.



Cortador
Atacar a distancia es una buena opción si cuentas con este equipo.



Bombas
¿Qué te podemos decir? Úsalo sin pensar en nada más que destruir todo a tu paso.



Fuego
Si bien es el más común, no quiere decir que sea el menos útil.



¿Te recuerda a Kirby 64?

Fire
Nadie te querrá enfrentar.

Fue un gran acierto el incluir a los amiibo, que al igual que en otros juegos en los que te dan algún tipo de ayuda, estarán limitados.

No ofrecen un extra realmente necesario para poder disfrutar de la experiencia, pero si los tienes, pueden sacarte de algún problema.

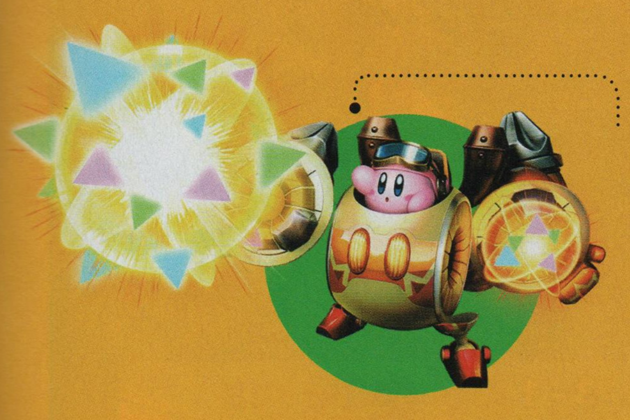
El juego se desarrolla en un ambiente de intensidad pocas veces visto, explota el potencial técnico del Nintendo 3DS como pocos juegos lo han logrado, para ofrecernos gráficos espectaculares en 2D, pero con elementos en 3D, todo sin problemas de animación, lo cual es todo un logro, sobre todo después de verlo en movimiento, no crees todo lo que está pasando, es una locura en la que te ves desde el primer minuto de juego.

Los detalles como iluminación, objetos que tienen movimiento en el fondo, o simplemente la forma en que reacciona todo lo que puedes romper, trabaja de una forma espectacular.

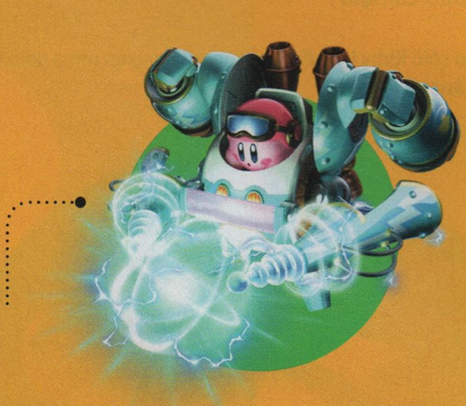
Es un juego exigente, que te obliga a estar en el control todo el tiempo atento, sin parpadear, situación que puede complicar mucho a los jugadores que no están acostumbrados, pero que con el paso del tiempo, te das cuenta que es la forma normal de vivir y disfrutar de este tipo de obras.

No estamos diciendo que sea un juego complicado, porque no lo es, pero si lo comparamos con otros juegos del personaje, se nota de inmediato que buscan hacer de este título, una experiencia mucho más intensa.

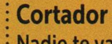




Energía
Uno de los mejores equipos para tu robot, tienes que probarlo a distancia.



Plasma
Muy útil cuando quieres golpear varios enemigos al mismo tiempo.



Cortador
Nadie te va a querer enfrentar en combates cuerpo a cuerpo.



Auto
Ataques a máxima velocidad, es una de las mejores opciones que tendrás.

Los primeros niveles de este juego los recorres con naturalidad, y no ves nada fuera de lo normal en ellos, pero todo cambia cuando obtienes el robot.

No es un robot común, sino uno que puede cambiar de aspecto dependiendo lo que realices dentro de cada mision.

Por alguna razón, sobre todo si has jugado obras como **Metal Slug**, **Contra** o muchos otros títulos del estilo, cuando te subes por primera vez al robot, piensas que nada ni nadie podrá contigo, te da esa sensación de ser todo poderosos, pero es sólo una ilusión temporal.

Sí, claro que tienes más habilidades y poder en el robot, pero también enfrentas más peligros.

El juego está diseñado de tal forma en que no puedes dar por hecho que teniendo al robot pasarás caminando cada nivel.

Los enemigos no sólo son poderosos, sino también enormes, con rutinas complejas que debes analizar antes de comenzar tus ataques, de lo contrario, el llevar al robot más que una ventaja, se va a convertir en un dolor de cabeza para tus objetivos.

Muchos de los ítems clásicos de la serie se han considerado para esta entrega, como los dulces, el tomate y la estrella. Creemos que es es uno de los puntos fuertes del juego. Ofrece una aventura que nunca nos hubiéramos imaginado de **Kirby**, pero al mismo tiempo mantiene la esencia de el juego, con infinidad de detalles que gustarán a los jugadores clásicos.

Para los que extrañaban o pedían un título con más acción luego de disfrutar la entrega de Wii U, **Robobot** es lo que estaban esperando y mucho más, es todo un festín de acción, de combos, de enemigos y de ataques multicolor en la pantalla del Nintendo 3DS que te mantendrán ocupado por muchas horas si es que quieres conocer el juego por completo.



▲ Te ayudará a recuperar energía.

Aprende a usar tu máquina, es el camino a la victoria más corto que tienes









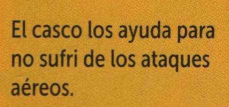
Novedades
Todo cambia

No sólo Kirby ha sufrido cambios, también otros personajes clásicos de la serie





Estos inofensivos enemigos ahora tienen nuevos elementos para atacarte.



El casco los ayuda para no sufri de los ataques aéreos.





Ahora sí, velocidad pura con este nuevo modelo de piernas.



▶ ¿Kirby Galaxy?

Llama a tus amigos para jugar, todos están invitados en esta aventura

Desde el Super Nintendo, se han incluido actividades para más de un jugador, se han vuelto costumbre, aunque se han añadido de formas muy diferentes en cada entrega.

Hay juegos en los que los jugadores pueden tomar un papel activo dentro del desarrollo principal, y otros en los que sólo se interactúa en minijuegos, pues bien, en este título se ha logrado crear un RPG para cuatro personas.

Sabemos que en este momento debes estarte preguntando ¿Un RPG?, sí sabemos que puede ser confuso por el tipo de juego al que estamos acostumbrados, pero tampoco tendremos la dificultad de juegos como **Final Fantasy**.

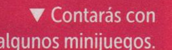
Es un Brawler RPG, lo que significa que tendrás que elegir a uno de los personajes y seguir avanzando mientras derrotan enemigos, en escenarios controlados, sin muchas opciones para poder perderte.

Si tuviéramos que compararlo con otras obras para que te quedara claro, podríamos decirte que es similar a **Heroes of Ruin**, pero claro, sin los niveles y clases que encuentras en dicho juego de Nintendo 3DS.

Puedes elegir dentro de diversas clases, sí, pero son muy pocas, prácticamente las necesarias para que una *party* esté completamente nivelada en cuestiones básicas, nada para perderte horas pensando.



◀ Los efectos 3D están bien trabajados.



▼ Contarás con algunos minijuegos.



▲ ¿Quien será este nuevo personaje?



Para jugar esta aventura para cuatro jugadores, sólo se requiere de un juego y de cuatro Nintendo 3DS, ya que se realiza todo en *Download Play*.

No hay opciones para jugar en línea, lo cual estamos de acuerdo en esta ocasión, ya que para el tipo de juego que ofrecen, es necesario tener a tu compañero a un lado, de otro modo, sería muy poco atractivo.

Muchos lo ven como un experimento para próximamente cambiar o probar con **Kirby** en otros géneros, pero lo cierto es que de momento es sólo un minijuego y no le vemos posibilidades de llegar a algo más, pero sí es de agradecer que se tomen la molestia de ofrecer variantes.

En cuanto a los personajes con los que tendrás que convivir dentro del juego, están los clásicos enemigos pequeños que tienes que eliminar, pero también hay grandes regresos que no podían faltar, pero que en este momento no te vamos a comentar para que puedas disfrutar de las sorpresas.

Lo que vale la pena analizar, es el hecho de que a pesar de que el argumento no es para nada pronfundo ni mucho menos, sí logra emocionarte en muchas ocasiones, debido no sólo a la aparición de personajes emblemáticos, sino a detalles que para los seguidores de **Kirby** no van a pasar desapercibidos, es realmente un gran detalle para los fans, pero ya lo vivirán y comprenderán lo que decimos.

En ese sentido, podemos decir que como es una costumbre, los juegos de este héroe jamás quedan a deber, ofrecen todo lo que pueden y más.

Edición especial
amiibo

En Europa se venderá este paquete con el juego y el amiibo especial de la línea de **Kirby**, que incluye a otros personajes clásicos.







amiibo
Nuevos personajes aparecen

Metaknight
El enemigo principal de Kirby.

Dedede
Desde el Super Nintendo ha logrado ser de los favoritos.

Kirby
Ha llegado en su clásica estrella.

Weddle
Tierno pero muy valiente en el juego.



▲ Tardarás en dominar las actividades.

Han llegado nuevos amiibo especiales para este juego. Al igual que pasó con la línea **Super Mario**, son especiales, con nuevos diseños, en este caso, enfocados en la serie de **Kirby**.

Son para coleccionar y para los fans del concepto, ya que si tienes ya a los amiibo de **Super Smash Bros.** de estos personajes, puedes usarlos en este juego y obtener los mismos resultados.

¿Estamos ante el mejor juego de **Kirby**? La verdad es que la competencia es muy dura, en todas las consolas de Nintendo este personaje, como ya comentamos, ha demostrado ser de lo más rentable en calidad.

Podemos al menos, colocarlo dentro de los cinco primeros juegos del personaje, debido a la acción y a todos los elementos que logra reunir, es un juego que no puedes perderte, sin importar tu gusto por el personaje.

Su anterior entrega en Nintendo 3DS es muy buena, pero esta supera todo lo visto en dicho juego, las posibilidades que brindan los robots son artísticas, permitiendo que terminemos los niveles de maneras diferentes, dependiendo del conocimiento y de la habilidad que tengamos controlando al robot y explotando la estructura de los escenarios, que debemos decir, está hecha para que te luzcas.

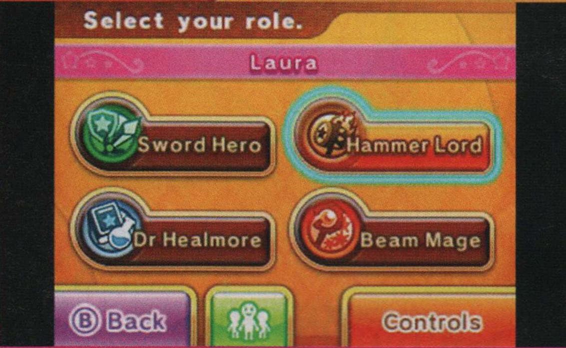
¿Comprarás esta edición especial de amiibo inspirados en Kirby?





◀ Este enemigo no será fácil de vencer.





▲ ¿Qué héroe eliges para tu RPG?

◀ ¿A quién pertenece ese martillo?

Es sorprendente en estos momentos el catálogo del Nintendo 3DS, que entre juegos clásicos de la Consola Virtual, desarrollos independientes y títulos originales, puede presumir de ser la consola mejor apoyada en esta generación, sin importar que sea portátil, es lo de menos.

Este juego de **Kirby** no es una simple suma a la consola, es una de esas obras en las que se puede respirar todo el tiempo el sello de Nintendo.

Esperamos con ansias la siguiente entrega de **Kirby** en consolas caseras. Han logrado muy buenos resultados en portátiles, lo que esperamos de como resultado una aventura épica, la gran batalla que todos esperamos de este personaje en una consola casera. No queremos decir que la versión de Wii U haya sido malo, porque no es así, pero sí consideramos de que es buen momento de ver lo que puede ofrecernos respetando la esencia y línea principal del concepto.

Si tienes un N3DS, hoy puedes sonreír como pocas veces, porque este juego superarár tus expectativas.

Sin importar si juegas el modo de aventura o el RPG con tus tres amigos, tendrás experiencias como pocas en este juego, situaciones que te harán sentirte feliz no sólo de haber adquirido este título, sino de poseer un Nintendo 3DS, así que desde ahora, puedes considerarlo un clásico.

Diorama

Exclusiva para Japón

De momento no se puede obtener en nuestro continente, pero queríamos que conocieras este diorama ambientado en la serie.









PROFILE

Kirby

La historia de uno de los personajes más carismáticos de Nintendo

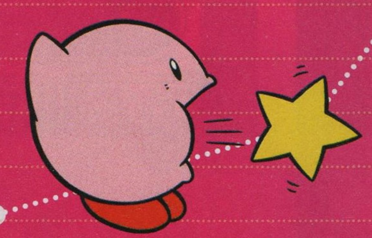
¿Dónde se dio su origen?

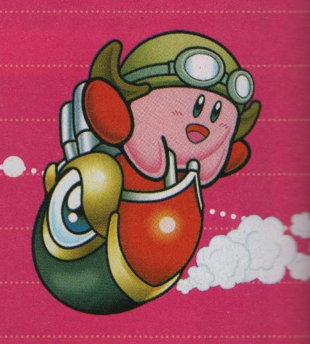
Ha sido un largo camino lleno de éxitos

Kirby's Dream Land (Game Boy, 1992)
El gran debút del personaje se dio en el Game Boy. ¿Ya notaron que no era rosa?



Kirby's Adventure (NES, 1993)
El siguiente paso, era conquistar las consolas caseras, y lo hizo en el NES un año más tarde.





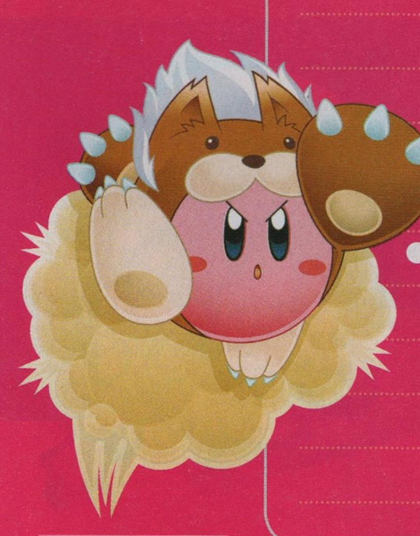
Kirby's Dream Land 2 (GB, 1995)
Para su segunda aventura en Game Boy, se logró un mejor control para el personaje, además de retos extras.

Kirby Super Star (SNES, 1996)
Este juego es considerado por muchos, como el mejor de **Kirby**, toda una joya de las plataformas en 2D que aparecieron en SNES.

Una serie de experimentos y aciertos

Demostrando su gran nivel de adaptación

Kirby Super Star Ultra (NDS, 2008)
El juego de Super Nintendo llegó al Nintendo DS con muchas novedades que lo vuelven de colección en la serie.



Kirby: Squeak Squad (NDS, 2006)
De la mejores experiencias portátiles que hemos probado, y eso es mucho decir en esta serie.



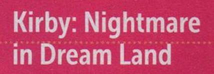
Kirby Epic Yarn (Wii, 2010)
¿Recuerdan un **Kirby** más tierno que este? A pesar de su nula dificultad, es muy agradable explorar los niveles de este juego.

Espero no quedarme sin datos...

Nada para superar los problemas que marcando a los amigos para recibir ayuda extra, justo como pasa en este gran juego de Game Boy Advance.

Kirby's Dream Land 3 (SNES, 1997)
Con un concepto similar a los juegos de Game Boy, llegó este juego al SNES.





Kirby 64: The Crystal Shards (N64, 2000)
En su llegada a los polígonos, también dio una aventura como pocas, sin mencionar minijuegos.

Kirby: Nightmare in Dream Land (GBA, 2002)
Ahora la mecánica de las consolas caseras, se trasladaba a las portátiles.



Kirby & the Amazing Mirror (GBA, 2004)
Una aventura como pocas, en la que debías hacer equipo para lograr superar todos los obstáculos en los niveles.



Kirby Return to Dream Land (Wii, 2011)
Como lo querían ver sus fans. Una nueva aventura de plataformas con elementos de acción con todas las posibilidades del Wii.

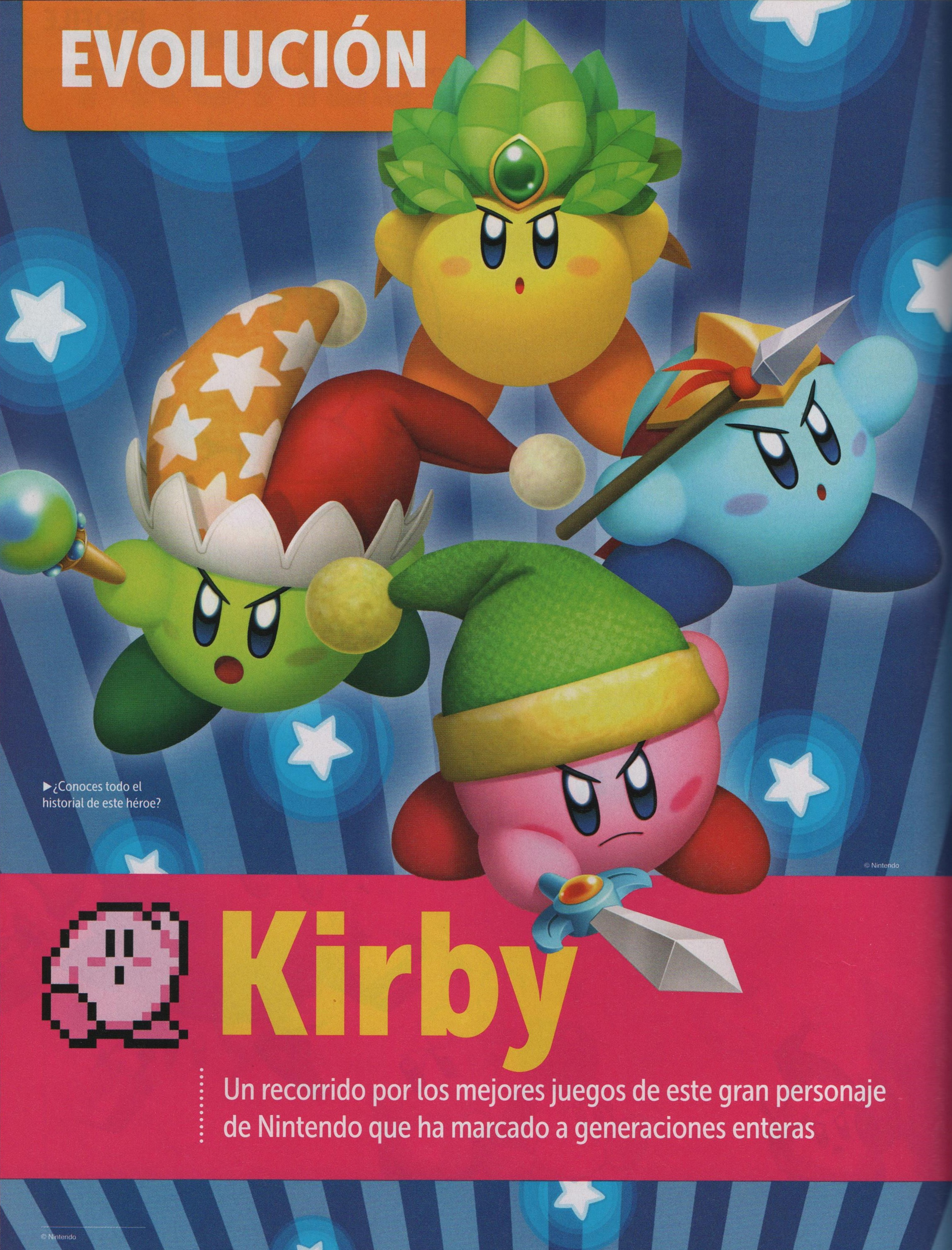


Kirby Triple Deluxe (N3DS, 2014)
La penúltima aparición en consola portátil, toda una obra de arte, sin importar tu gusto por el personaje.

Kirby and the Rainbow Curse (WiiU, 2015)
Seguía las bases de **Canvas Curse** en Nintendo DS, pero ahora usando el GamePad.



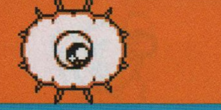
Kirby: Planet Robobot (N3DS, 2016)
Ha vuelto y ahora, de lo poco que le faltaba, controla un robot.

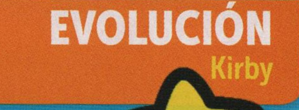


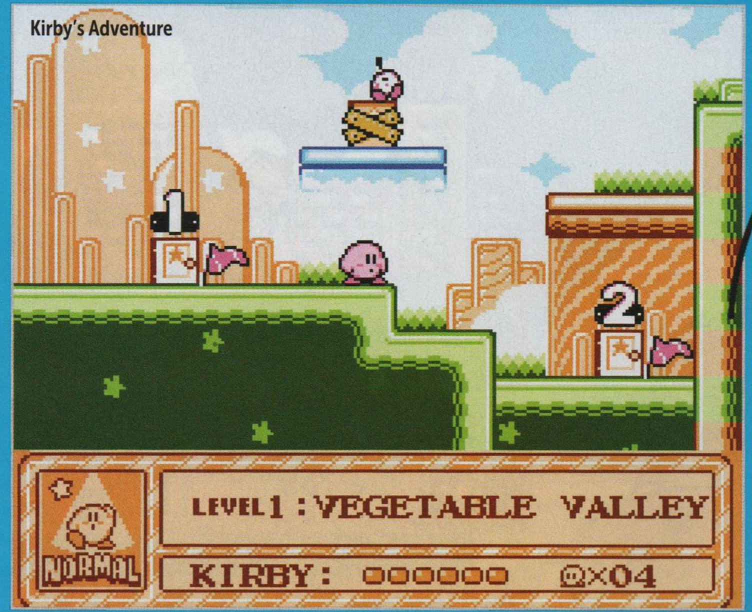
► ¿Conoces todo el historial de este héroe?

Kirby

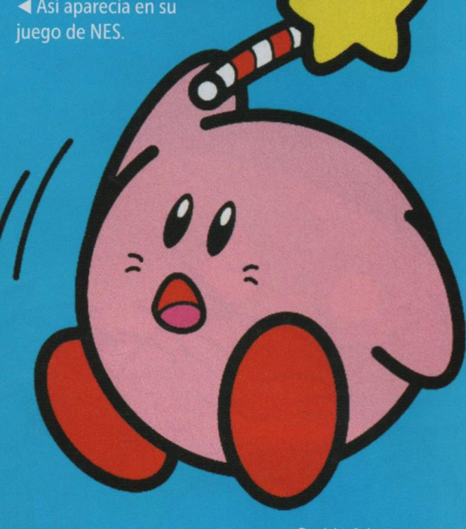
Un recorrido por los mejores juegos de este gran personaje de Nintendo que ha marcado a generaciones enteras





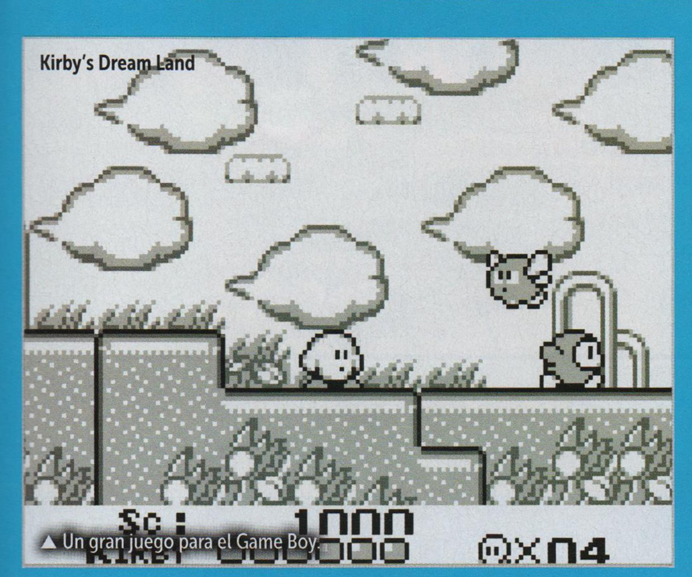


◀ Así aparecía en su juego de NES.

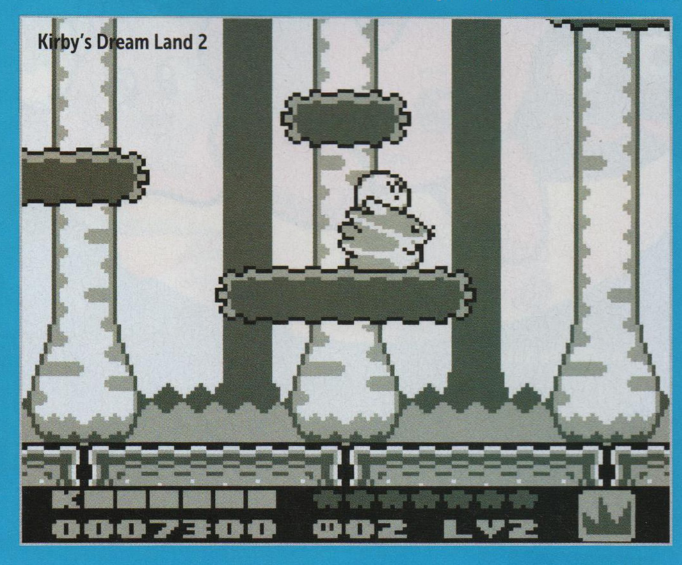


▲ ¿Qué le falta a este **Kirby**?

▼ En la segunda parte usabas animales .



▲ Un gran juego para el Game Boy.



El camino de este personaje se dio en el Game Boy, es por eso que en la caja y algunos artes del juego, **Kirby** no tenía el clásico color rosa que ahora todos conocemos, sino un tono blanco que quedaría como una anécdota con el paso del personaje al NES.

Estos juegos, **Dreamland 1** y **2**, son muy especiales porque son de los más complicados que podemos jugar del personaje, sobre todo en el tiempo en que aparecieron.

La dificultad radicaba en la cantidad de movimientos que **Kirby** podía realizar, y sin los cuales no lograbas avanzar, pero en ningún momento te explicaban a usar. Sí, eran otros tiempos, pero vaya que se disfrutaba estos títulos.

Se puede decir que esta es la serie principal de **Kirby**, en la que se dan los saltos importantes en argumento y también en cuestiones jugables.

Si no los has jugado, tenemos buenas noticias, ya que se encuentran disponibles en las tiendas virtuales de Wii U y Nintendo 3DS, ideales para que conozcas los inicios de este gran héroe de los videojuegos.



▲ Un enemigo que no podía faltar.

El inicio de Kirby es muy curioso, ya que es el único personaje de Nintendo que no cambió su estilo



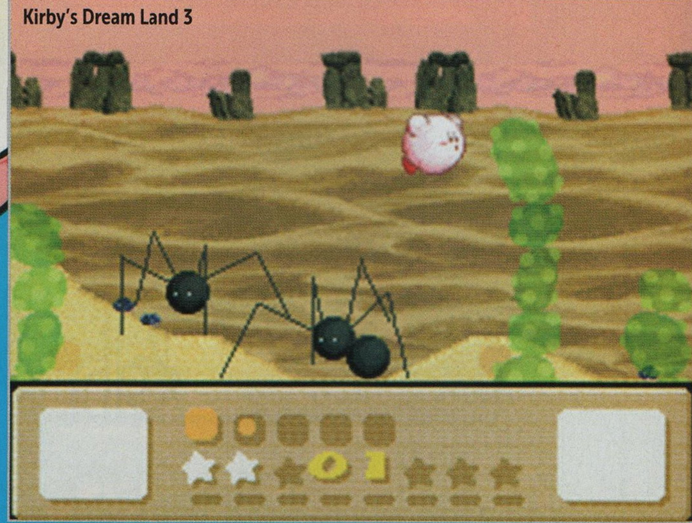


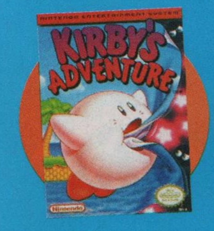
▲ El Universo de **Kirby**.

▶ Una obra como ninguna otra.



▶ El salto a los 16 bits.





▲ Una caja de colección.

Como era natural, debía llegar al Super Nintendo, y lo hizo con dos grandes juegos que recordamos con un cariño especial debido a las muchas horas de diversión que nos dieron.

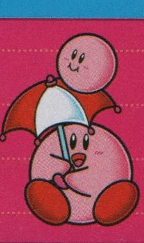
Dream Land 3 era la evolución del concepto que habíamos visto en Game Boy y NES, aunque claro, con los cambios adecuados para llevarlo a una nueva generación de consolas, aunque gracias a la competencia del propio **Super Mario World**, aún ahora, es un juego que pocas personas conocen, pero no por eso es malo, de hecho es excelente, sin embargo, su éxito en los 16 bits llegaría con **Super Star**.

El espectacular juego que llegó a la parte final de la vida del SNES, demostró todo lo que se podía lograr con el personaje. Eran más de cinco juegos en uno, todos completamente diferentes, pero definitivamente, algunos más memorables, como **Samurai Kirby**, que nos mantuvieron por horas jugando.

Para muchos, entre los que nos encontramos, este, Super Star, es la máxima obra del personaje, que también puedes disfrutar en una versión portátil, gracias a que se llevó al Nintendo DS hace algunos años, pero creemos que la mejor versión es la del Super Nintendo.

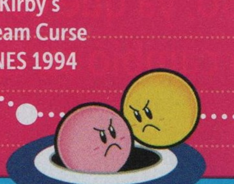
Otras aventuras

¿Jugaste alguna de estas obras alternas de **Kirby**?



Kirby's Pinball Land GB 1993

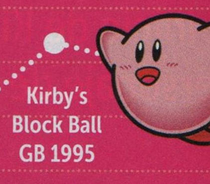
Kirby's Dream Curse SNES 1994





Kirby's Avalanche SNES 1995

Kirby's Block Ball GB 1995





Kirby: Nightmare in Dream Land

▲ Algunos movimientos son para atacar a distancia.



Kirby & the Amazing Mirror

▲ En este juego podías controlar a cuatro Kirbys.



Kirby 64: The Crystal Shards

▲ El cambio de perspectiva era muy agradable.



▲ Los cristales son la parte vital del juego de N64.

Kirby tuvo entregas en 2D y 3D pero siempre manteniendo su esencia

Las versiones para Game Boy Advance fueron definitivamente un nuevo comienzo para los desarrolladores.

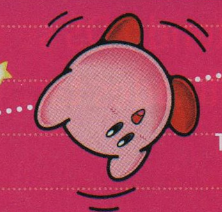
Sabían bien que con **Super Star** en el historial, debían entregar su máximo esfuerzo para cumplir con las expectativas de los jugadores, y vaya que lograron responder, entregando un par de títulos que tenían todo lo visto en Super Nintendo, pero con nuevas mecánicas.

Se respetó el legado de **Kirby** en consolas portátiles, que pese a todo, es en donde se dio el origen y se le tiene un gran aprecio.

En cuanto al Nintendo 64, comenzaba un nuevo estilo, un poco sencillo en relación a movimientos, pero con retos diferentes para enfrentar a los jefes, aunque debemos decir que el enemigo final del juego si fue muy sencillo, dejando atrás el gran trabajo que se había realizado a lo largo de la aventura. Otro factor por el que este juego es recordado, es por sus divertidos minijuegos.

Todos los juegos estaban pensados para cuatro personas, y aunque sencillos, podían mantenerte por horas muy entretenido, al estilo de lo que vimos en los juegos incluidos en **Pokémon Stadium**, pero sin la posibilidad de un torneo.

Kirby's Star Stacker
GB 1997

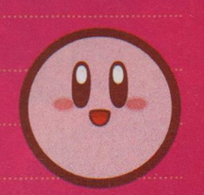


Kirby Tilt 'n' Tumble
GBC 2000

Kirby Air Ride
GCN 2003



Kirby Canvas Curse
NDS 2005







▲ El interior del estómago de Kirby.

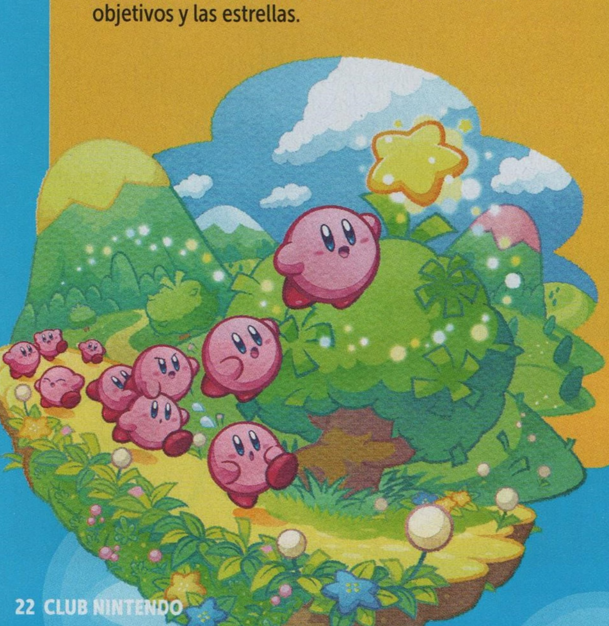


▲ Una gran adaptación del juego de SNES.

Trabajo en equipo

Mass Attack

En este juego para Nintendo DS, podías trabajar en equipo con otros **Kirby** para alcanzar todos tus objetivos y las estrellas.



Para Nintendo DS se tenía una gran responsabilidad, sobre todo después de haber estrenado en la consola con **Canvas Curse**, que si bien no es para nada malo, no era la experiencia que los fans esperaban.

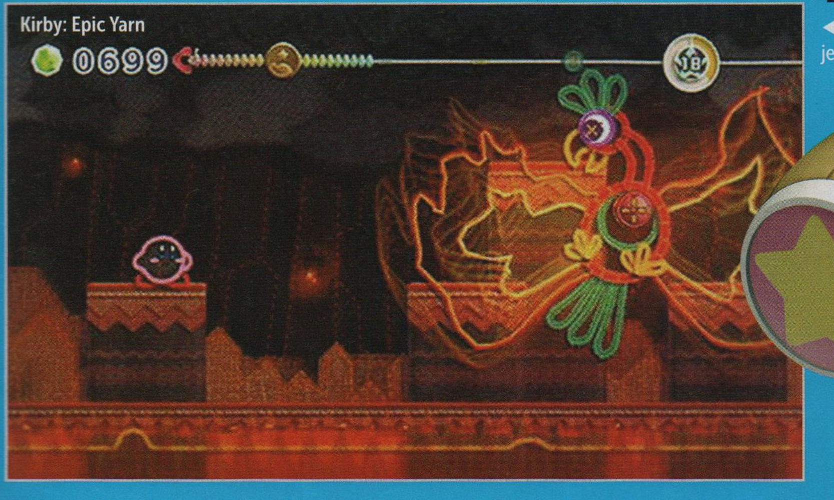
Se cuenta con el *remake* de **Super Star**, conocida como Ultra, pero los fans necesitaban una experiencia nueva, que demostrara lo que la nueva consola podía hacer por mejorar la experiencia de juego.

Es por eso que llegó **Squeak Squad**, en el que se notaba la maestría programando de parte de los desarrolladores, pero además, el nivel creativo fue sensacional, utilizando la pantalla táctil como el estómago de **Kirby**, de modo que podíamos ver todo lo que se comía, lo que incluye los poderes de los personajes.

Gracias a esto, podíamos cambiar entre sus habilidades con sólo tocar la pantalla, lo que resultaba muy útil en las peleas con los jefes finales, ya que en momentos perdías tus poderes y no te quedaba otra opción más que comenzar de cero, pero ya con esta cualidad, llegabas preparado para superar cualquier reto. Sin duda una gran entrega para Nintendo DS.

En el Nintendo DS se experimentó con las posibilidades táctiles para Kirby





◄ El movimiento del jefe puede confundirte.



Kirby Return to Dream Land

◄ Todos caminando a la meta final.

▲ ¿Pensaste que podrías ver este equipo?

En Wii se vivió algo parecido a lo que tuvimos en Nintendo DS, es decir, se buscó experimentar con las posibilidades de la consola, pero no en cuanto al sistema de movimiento, sino con un aspecto visual.

Para **Kirby Epic Yarn**, se realizó un trabajo realmente impresionante en el aspecto visual, tanto fue el impacto que para Wii U se pensó que **Yoshi** tuviera un juego similar, pero al final tuvo algunos cambios.

Su gran problema fue el hecho de tener una dificultad nula. Se disfrutaba mucho el jugarlo, pero si bucabas algo de reto, no lo ibas a encontrar, podías pasar todo el juego sin que perdieras una sola vida, lo que obligó a Nintendo a tomar medidas para la siguiente entrega de este personaje.

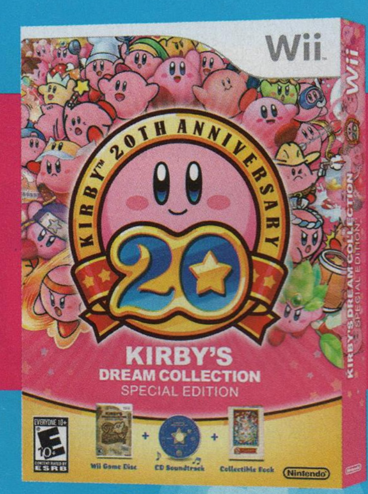
Llegó **Return to Dream Land**, que como se puede apreciar por el nombre, era lo que buscaban, regresar a las raíces del juego, a ese concepto que todos disfrutamos en el Game Boy.

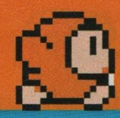
El juego es realmente espectacular, reto, diversión, música, todo funciona de forma perfecta, pero no es lo mejor, se incluyó además, un modo para cuatro personajes al mismo tiempo.

Funciona de forma similar a lo que vimos en **New Super Mario Bros.**, pero aquí no tenemos que sufrir por la competencia interna, está más enfocado en la cooperación para poder superar todos los niveles. Lo interesante es que cada uno de los jugadores puede tener un poder diferente y así ayudar al resto del equipo cuando se requiera.

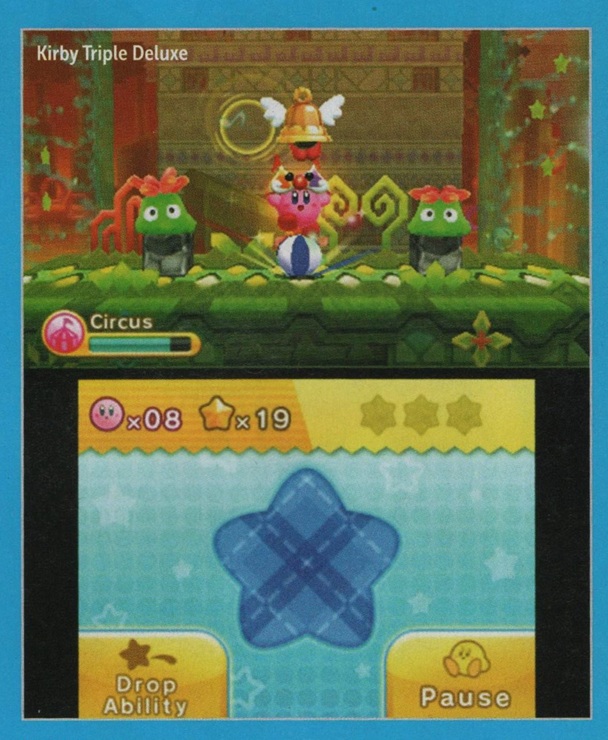
Aniversario
Una gran colección

Para celebrar los 20 años de este personaje, apareció una recopilación de su mejores juegos en Wii. Sin duda una edición de colección.



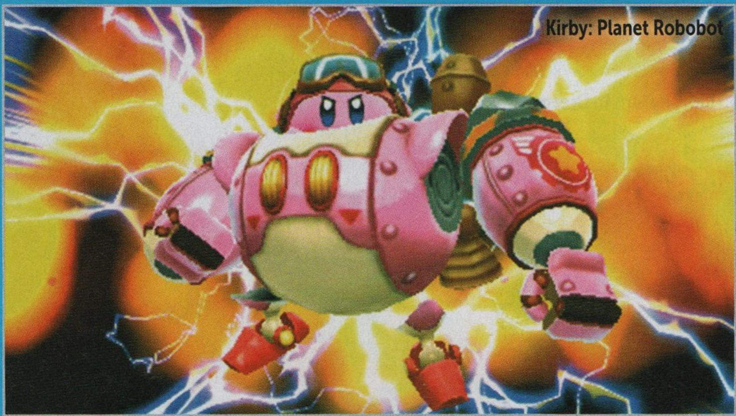


▶ Un juego complicado pero muy divertido.



▲ ¿Cuál es tu movimiento favorito?





▶ Poder en su máxima expresión.



▲ Nuevos amigos han llegado.

La tendencia de mejora en consolas portátiles se mantiene, y se puede ver en las dos obras que han llegado a Nintendo 3DS.

La pantalla táctil es una tendencia que se emplea no sólo para visualizar algunos datos, es parte activa de la acción, sin mencionar que el efecto en 3D, es de los mejores que hemos visto en estas plataforma, puedes jugar niveles enteros sin tener que graduar el nivel del efecto.

Lo que vimos en **Robobot**, juego del cual te presentamos un artículo completo en esta misma edición, es que mantiene la base de los juegos anteriores, pero al mismo tiempo propone cambios en la dinámica del juego, logrando un resultado explosivo y adictivo.

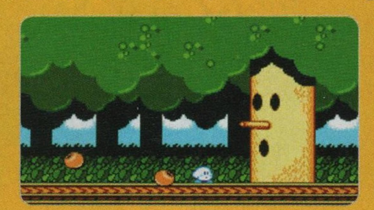
En Wii U tuvimos **Rainbow Curse**, juego que nos mantiene pegados al control por lo novedoso de su *gameplay*, usando el GamePad.

Todo lo que decidamos hacer para que **Kirby** se mueva, es usando el GamePad, lo que claro, ocasiona que la curva de aprendizaje sea elevada, pero de la misma forma, muy satisfactoria una vez que logras comprenderlo y dominarlo por completo.

Kirby es un personaje que tiene un carisma como pocos, lo que le ha permitido evolucionar y aparecer en muchas plataforma en más de 20 años de vida.

Mi árbol y yo

Es una tradición que este enemigo aparezca en los juegos de Kirby.







Lo hemos visto en el NES; en Game Boy, incluso en la entrega reciente para Wii U, pero sin duda en el juego en el que más lo recordamos, es en **Super Smash Bros.**, para Nintendo 64, en el que tiene un escenario.



STARFOX ZERO 零

Pilotea naves interplanetarias en combates aéreos de alto octanaje



Identifica objetivos en tu televisor y dispárales con el control Wii U GamePad



Pilotea una variedad de vehículos en la tierra y en el aire



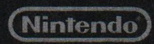
¡DISPONIBLE YA!



INCLUYE EL JUEGO STARFOX GUARD



TAMBIÉN EN ESPAÑOL







▼ ¿Listo para la cacería?

Monster Hunter Generations



• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-4
• Opinamos
La entrega definitiva de la serie



Han pasado muchos años desde que vimos el comienzo de esta serie en consolas de Nintendo, para Wii, y las cosas han cambiado bastante. En aquel entonces, era un concepto raro para los jugadores, pero con el paso de los capítulos, se ha vuelto un éxito.

La cuarta entrega llegó de forma exclusiva para Nintendo 3DS, dejando claro que los portátiles son el hogar de una franquicia en la que 100 horas de juego, son sólo el inicio.

Se ha confirmado que **Monster Hunter X**, que conoceremos como **Generations** en nuestro contiente, aparecerá en el verano, con muchas novedades que lo volverán un juego difícil de sacar de tu consola una vez que se encuentre disponible.

Primero que nada, tenemos los monstruos. Son la parte crucial del juego y en esta ocasión tendremos nuevas criaturas para cazar, con movimientos y rutinas mucho más complicadas de resolver y enfrentar, justo lo que los cazadores buscamos en estos juegos.

Aunque claro, muchos monstruos clásicos estarán también en el juego.



▲ ¿Los hermanos mayores de los Jaggi?



▲ En búsqueda de la pieda de Zinogre.



▶ Apostamos que quieres su armadura.

▼ Juega con estilo.

Ahora podrás saltar con muchas armas, no sólo con el bastón

Los ambientes también han sido modificados, permitiendo una mayor interacción con el entorno, lo que nos ayudará a cazar de formas que antes sólo imaginábamos.

En cuanto a las armas, estamos ante el **Monster Hunter** con mayor variedad de armamento. Olvídate de los movimientos comunes y tradicionales de el martillo o las espadas, se han agregado nuevos comandos para que puedas usarlas sin pensar en tu defensa, además, las armaduras también tendrán nuevas características que te obligarán a mejorarlas.

Sin duda que será un gran año gracias a este nuevo capítulo de **Monster Hunter**, título que te puede dar sin problemas, miles de horas de juego y sentir que vas comenzando.

Nuevas armas

Elige bien la que vas a usar

Prueba todas las armas, estamos seguros que te vas a interesar más en las nuevas que en las clásicas que ya dominas de entregas anteriores, además de que el juego se vuelve más divertido.

▶ Domina los movimientos.

▼ Listo para la acción.

▶ Tendrás nuevos compañeros.

Azure Striker Gunvolt 2



• Compañía
inti Creates
• Desarrollador
inti Creates
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Merecía una secuela



Tal vez le faltó algo de promoción a este juego, pero sin duda la primera parte es una de las mejores obras que se han hecho para el Nintendo 3DS en el apartado de descargas en la eShop.

En esa segunda parte se promete mejorar la acción además del desarrollo argumental.

El juego es una mezcla entre **Mega Man** y **Contra**, es decir, controlas a un personaje con una gran cantidad de movimientos y armas recorriendo varios niveles que parecen haber sido creados con la intención de que sufras a cada segundo.

En ese aspecto, el diseño de niveles de este juego es maravilloso, es una pieza de arte como pocas, que entiende perfecto lo que es no dejarte respirar en cada paso que das.

Ahora bien, no estamos diciendo que el juego sea complicado, más bien, te ofrece lo necesario para que domines el estilo de ataque y de este modo puedas disfrutar de la fiesta que es cada uno de los niveles.



◀ Evitar los disparos es muy complicado.

▼ Aprovecha el escenario.



▲ Los amigos nunca están de más.



▶ No vas a estar solo.

Si pensabas que **The World Ends With You** de Square Enix tenía los diseños de nivel más coloridos que existen, esta obra te hará cambiar de opinión.

En pantalla se juntan los poderes enemigos, los ataques que realizas y los personajes de una manera que se vuelve una adicción el repetir cada misión hasta superarla por completo.

Ese es uno de los secretos del juego, el *replay value* que ofrece. Estará disponible en la eShop del Nintendo 3DS este verano, así que es buen momento para que juegues el primero si es que no lo has hecho ya, es un juego lleno de acción que como ya te comentamos, te mantiene pegado a la consola hasta terminarlo.

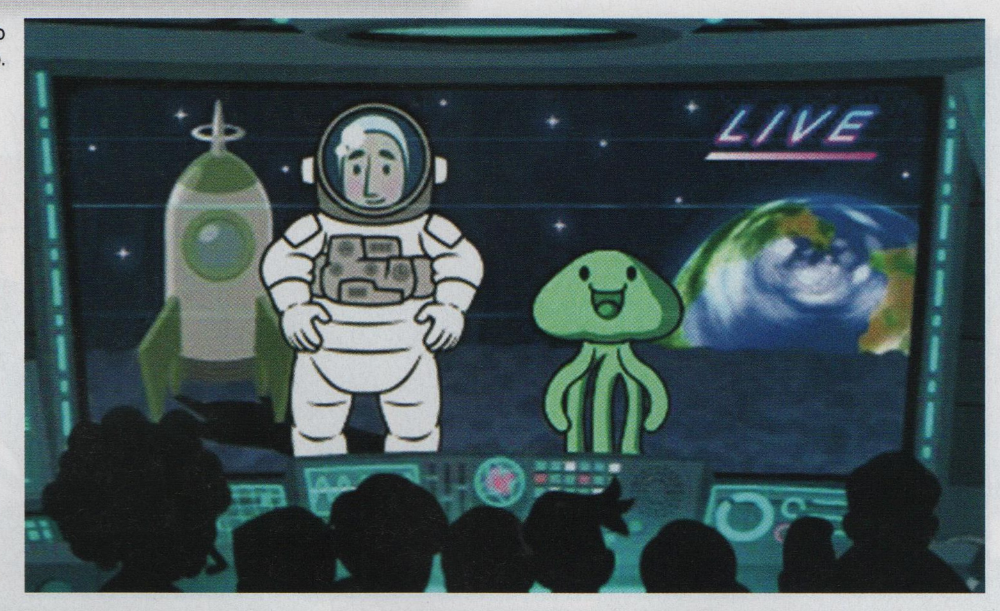
Nos da mucho gusto que desarrollos como este se vuelvan un éxito, ya que a pesar de ser de estudios pequeños, logran aprovechar las capacidades de las consolas para entregarnos una experiencia única.

Pronto te tendremos el análisis completo de esta obra que promete volverse un clásico en el género de acción en 2D.

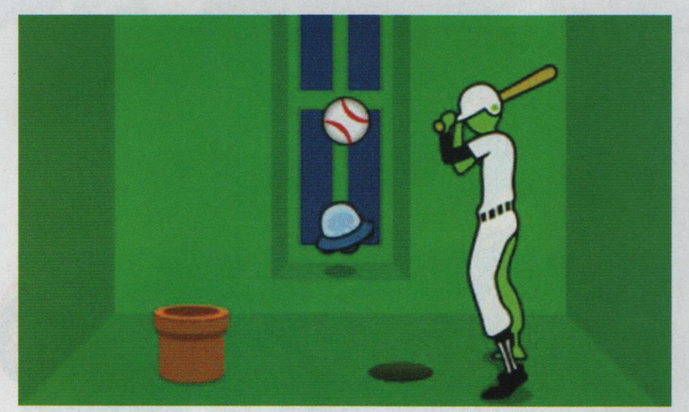


Esperamos que la versión física del juego sea el siguiente paso en América

▶ Un baile de otro mundo.



▼ Cuidado con la ventana.





▲Con calma lo puedes lograr.

Rhythm Heaven Megamix



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Minijuegos
• Jugadores
1
• Opinamos
Diversión garantizada



Esta serie es todo un éxito en tierras niponas desde su estreno en el Game Boy Advance, aunque a nosotros nos llegó a partir del Nintendo DS, pero después dejó de aparecer y se pensó que era el fin.

Por fortuna estábamos en un error, es un juego sensacional que nos mantiene atentos a lo que pasa en pantalla.

Debemos enfrentar una serie de minijuegos basados en ritmos, que aunque en teoría son similares a los vistos en **Wario Ware**, lo cierto es que son mucho más demandantes.

Te obligan a notar detalles como los movimientos de los personajes, de los elementos en pantalla y de los sonidos, lo cual es muy importante.

Los minijuegos se dividen en varios estilos, en algunos debes tocar la pantalla en el momento justo, en otros lo que debes realizar es un corte y en otros, mantener presionada la pantalla con el *Stylus* para soltarla en un momento justo.

Sólo la práctica te da los mejores resultados en este juego.

▲ No pongas el mal ejemplo.

◀ Atiende a tus fans con calma.

Fue de los anuncios que debido a otros juegos más fuertes, pocos recuerdan, pero es muy importante que esta serie se mantenga en nuestro continente.

Tuvo una versión para Wii que alejó a muchos debido a su dificultad, pero la verdadera razón no estaba en el juego, sino en el *lag* de las TV HD de estos días, que con segundos de retraso ubicaban las acciones, evitando que lo hicieras en el momento justo.

Debido a que este es un juego para una consola portátil es imposible que exista tal *lag*, por lo que podrás disfrutarlo de forma perfecta, y te aseguramos que se volverá uno de tus juegos favoritos, debido a la adicción que genera al querer alcanzar la máxima calificación posible en las actividades.

Minijuegos como los niños del coro estarán de regreso en esta nueva versión, sin mencionar los clásicos juegos de canto que tan populares se volvieron en las entregas pasadas.

Si buscas algo completamente diferente a lo que acostumbras jugar, tienes que probar este juego, que tiene contemplada su salida para finales del verano de este año.

▲ Sigue las órdenes.


▲ Cuidado con estos gatos.



◀ Colecciona y usa las tarjetas especiales.

▼ Explora cada rincón del juego.



▲ Lee todos los comentarios.



Paper Mario Color Splash



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Ya era momento de verlo en consola casera



De los juegos que más preguntas nos han dejado después de su anuncio, tenemos **Paper Mario** Color Splash, que será la nueva entrega en la popular serie de Nintendo.

Lo primero que tenemos que destacar, es que se trata de un juego para consola casera, no para portáitl, como se había vuelto una tradición.

Contrario a lo que vimos en el último juego para Wii, aquí estaremos ante un RPG como en los grandes capítulos que vimos en el Nintendo 64.

Tendremos que, contrario a lo que hizo **Mario** en **Sunshine**, pintar la ciudad para poder resolver todos los acertijos. Cada color tendrá diferentes cualidades que podremos aprovechar para crear desde objetos hasta movimientos especiales.

Volveremos a ver en acción a los personajes clásicos, como **Peach** y **Toad**, que no pueden faltar, pero también tendremos varias novedades, como una cubeta que al más puro estilo de la serie, nos hará reír con los diálogos que tendrá con los protagonistas del juego.

Al parecer se van a mantener las tarjetas que vimos en la última entrega de Nintendo 3DS, que nos ayudan para obtener mejoras o bien, movimientos más poderosos dentro de las batallas, así que el factor estrategia volverá a ser un aspecto a considerar.

No tiene fecha de lanzamiento aún, pero se espera que esto ocurra en la segunda mitad del año, incluso podría ser de los juegos que Nintendo coloque para cerrar el año, aunque esto no es nada seguro. Lo importante es que sigan apoyando esta gran serie.



Star Fox Zero

Salva el Sistema Lylat del temible Andross

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventuras
• Jugadores
1
• Opinamos
Una aventura sin vigencia

EVERYONE 10+ E10+ CONTENT RATED BY ESRB

Recorrer este juego es una gran experiencia, pero también es fácil perderse de algunos detalles que te vamos a comentar en estos tips para que puedas completarlo de forma rápida y sin problemas.

Tenemos que recordar que el juego es un homenaje al de Nintendo 64, por lo que algunos elementos son muy similares, entre ellos la historia.

Andross ha comenzado su invasión al Sistema Lylat y sólo un nuevo equipo **Star Fox** podría terminar con él.

Son muchos los planetas que debes visitar, pero algunos más complicados que otros, por lo que hemos seleccionado algunos de los más difíciles para guiarte y aconsejarte acerca de los objetivos a cumplir en cada uno de ellos.

Muchos planetas tienen rutas alternas, pero para obtenerlas tienes que seguir ciertos pasos o bien, no perder a ninguno de tus compañeros.

Prepárate para este viaje por el universo, en el que el GamePad será nuestra arma para poder superar todos los enemigos y jefes finales que están esperando por nosotros, incluyendo al tirano, **Andross**.

El sistema Lylat

Conoce los planetas que estarán en tu camino





▲ El comienzo de la aventura.



▲ Explora bien cada rincón.

Es el primer planeta del juego, el clásico de la serie desde su inicio en el Super Nintendo. Es casi una calca de **Star Fox 64**, pero al llegar a la mitad del nivel, comienzan las diferencias.

Lo primero que debes dominar, es tu laser, mantén cargado el disparo para que puedas terminar con más de una nave enemiga al mismo tiempo, si sueltas disparos al azar, no vas a lograr detenerlos a tiempo.

Si quieres conseguir la ruta normal, lo único que debes hacer es avanzar hasta la parte final en modo de Arwing, volando hasta derrotar a las arañas mecánicas que suben la torre del **General Pepper**.

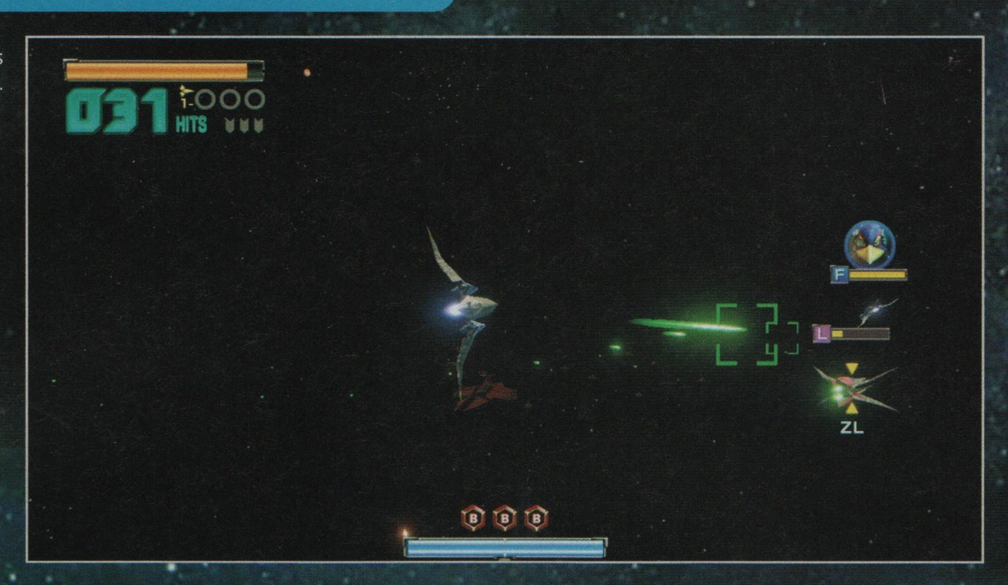
En este momento, entras en modo abierto, y lo que debes hacer, es enfocar a los enemigos con el GamePad, de lo contrario va a ser muy complicado superar esta parte, debido a que su punto débil, es en la parte superior de su cuerpo.

Te recomendamos usar las bombas sólo en momentos de crisis en los que ya no puedas más y necesites acabar con las arañas que están en lo más alto de la torre y que ponene en peligro el fin de la misión.

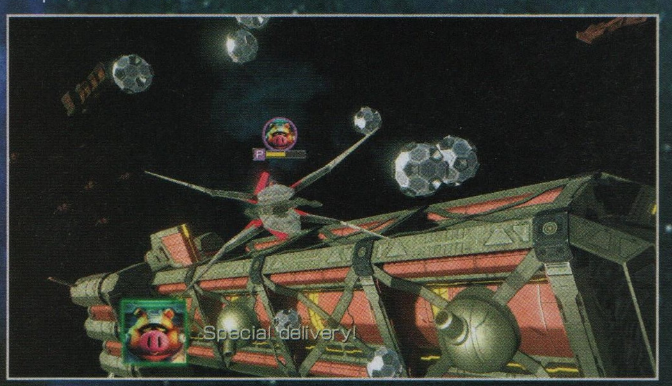
Ahora bien, si lo que quieres es encontrar el camino alterno, debes avanzar y llegando a la ciudad, transformar tu Arwing en Walker, de este modo encontrarás el camino alterno de este nivel, que te recordará mucho al de la versión de Nintendo 64, ya que debes pasar por debajo de la cascada. No es sencillo lograrlo la primera vez, pero por fortuna, puedes repetirlo cuantas veces sea necesario hasta conseguirlo, de este modo obtendrás una medalla más en tu inventario del juego.

Recuerda calibrar tu mira cada vez que la pierdas del centro de la pantalla

▶ Apoya a tus compañeros.



▼ No los dejes escapar, usa bombas.





▲ Concentra tus disparos.

Walker

Naves para una nueva aventura



Explorar en Tierra firme te dará muchas ventajas en las batallas, desde ofensivas hasta defensivas, prueba todas.

La siguiente parada en nuestra ruta, es el Sector Alpha. No se trata de un planera como tal, sólo de una parte del espacio en la que la armada de **Andross** está atacando.

Aqui puedes usar la vista de tu pantalla principal, para atacar a los enemigos, pero en ciertos casos, te aconsejamos que cambies a la del GamePad, esto lo logras presionando el botón Menos en el control.

Te recordará a la vista que tenías de tu nave en el Super Nintendo, pero lo mejor de todo es que puedes disparar de forma precisa a tus enemigos sin fallar un sólo disparo.

Si lo que quieres es acumular *hits*, es buena idea el transformarse en Walker sobre las naves grandes y dispararles a sus puntos clave.

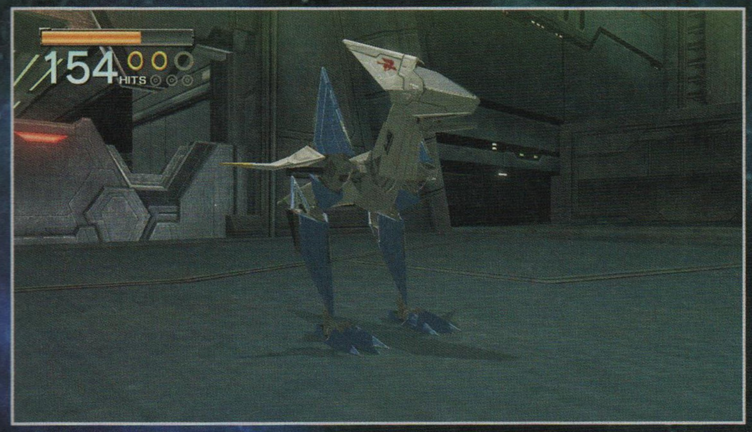
Dentro de estas naves se encuentra el enemigo a vencer en el nivel, pero antes debes aprender a controlar el Walker, lo cual no es nada complicado, pero debes recordar el calibrar tu mira constantemente, sobre todo antes de entrar en las habitaciones centrales.

Es muy común que en este nivel te lluevan disparos de puntos en los que no puedes observar a los atacantes, no te desesperes y no corras, sólo gira tu mira y deja presionado el botón, así de forma automática tu radar detectará la zona en la que se encuentran los enemigos y los derrotará.

El enemigo final, es una torre giratoria, exacta a la que enfrentabas en SNES, y la manera de derrotarla es la misma. Dispara a los puntos rojos y al destruirlos, comienza a girar en direción contrara a la habitual.



▲Puedes disparar a distancia.



▲ El Walker es la clave de todo el nivel.


▲ Un amigo en quien puedes confiar.

Dispara a los grupos de enemigos, nunca a naves solitarias, esto te facilitará el trabajo

Si todo sale bien, llegarás a la Estación espacial de la Área 3. Se divide en fases, siendo una de las escenas más largas, pero también de las mas emocionantes el juego.

La estación está en problemas y en la primera etapa tienes que acabar con 30 naves enemigas en modo abierto, lo cual te puede complicar un poco las cosas, pero para evitarlo, te recomencamos volar cerca de la estación, así no tienes que perseguir las naves, ellas irán hacia ti, además de que con un sólo disparo puedes terminar con varias, ahorrándote mucho tiempo de la misión e invertirlo en *hits* extras.

La siguietne parte es muy emocionante, ya que llega un miembro del equipo **Star Wolf**, nos referimos a **Pigma Dengar**.

Sólo enfócalo y dispara con lo mejor que tengas. Si tienes el laser azul, terminarás con él en cuestión de segundos, de lo contrario te recomendamso hacer giros para no perderlo de vista y continuar tus ataques, que pueden incluir bombas que exploten a distancia.

La parte final de esta escena es la más emocionante, ya que debes usar una nave nueva, el Gyrowing, que te permite entrar en espacios pequeños.

El objetivo es encontrar interruptores para desactivar algunas armas que tienen preparadas, esto lo harás controlando a un pequeño robot qu mueves usando el GamePad.

En la parte del hangar, puedes obtener una medalla extra si juntas las monedas de plata que están ocultas en esta parte. Realmente no es nada complicado obtenerlas, sólo debes fijarte bien qué control es el que las está ocultando para poder desactivarlo y tomarlas fácilmente.

Quizá la parte más complicada es controlar al mono gigante. Llévalo a las torres y encuentra otra medalla.



▲ El *remake* del gran clásico de Nintendo 64.



▲ Busca la ubicación del enemigo.



▲ Aprovecha los espacios pequeños.

◀ El único miembro del primer Star Fox.

Estamos en una de las partes cruciales del juego, el Planeta Zoness. Lo primero que tienes que hacer, es entrar al planeta, algo que parece sencillo, pero un escudo gigante te lo impide, complicando tu progreso.

La forma sencilla de lograrlo, es usando el robot del Gyrowing. Tienes que dirigirlo por los pasillos de este planeta contaminado hasta llegar a las pantallas verdes, cuando estés frente a ellas, tócalas para activar el enlace.

Con esto quitarás las barreras y podrás entrar de forma rápida a el interior del complejo, pero no termina todo ahí.

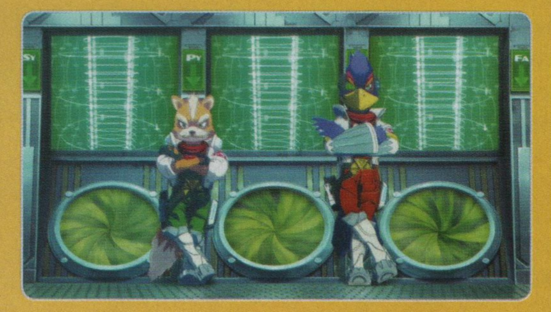
Ahora debes desactivar interruptores similares, pero con enemigos atacándote a cada paso, por lo que es preferible que te encargues de destruirlos antes de comenzar con el enlace usando al robot, de lo contrario pueden destruirte.

Si lo haces bien, el lugar se destruirá... irónico pero cierto, así que tienes que buscar una ruta de escape, pero no debes preocuparte, ya que aparecerá **Katt**, una vieja conocida quien te guiará al final de la escena.

Las medallas son muy sencillas de obtener, gracias a que los lugares de este nivel son cerrados, dando pocas opciones para ocultarlas, pero si hay una que se complica, es la de los enemigos a derrotar. Necesitas al menos 70, pero son tan pocos que parecen estar contados, es por esta razón que te decimos que antes de enlazar los sistemas, mejor destruyas a todos los enemigos que veas.

Usa el GamePada para poder guiar al robor a través de los conductos

Animación
Se estrenó un corto de la serie



Esta animación nos relata los hechos justo antes de que comience la aventura en el juego.



▲ Escapa cuando tengas baja energía.



▲ Las bombas son muy útiles.



◀ Limpia la zona antes de actuar.

Uno de los niveles más complicados de **Star Fox 64**, era uno en el que tenías que evitar que una serie de misiles chocara contra el Great Fox y ¿qué creen? están de regreso.

Todo esto ocurre en el Sector Y. En cuanto comienza el nivel, dirígete al primero de los misiles, dispara a los focos rojos que tiene en cada una de sus partes para que puedas destruirlos.

Si estás usando el Arwing, te recomendamos comenzar a disparar desde lejos y al acercarte usar el freno para poder acabar con todo el misil en una misma trayectoria. Al terminarlo, lanzarán otros dos, no pierdas tiempo y comienza a atacarlos, pero justo cuando destruyas la primera parte de uno de ellos, dirige tu vuelo hacia el Great Fox, que se verá atacado.

En esta parte lo mejor que puedes hacer es usar el Walker, te será más facil ubicar a los enemigos que lo invaden y no perderás tiempo.

Ya que los destruyas, conviértete en Arwing y vuelve a terminar con los misiles. Si lo prefieres y tienes tiempo, puedes entrar al Great Fox y obtener ítems de mejora que pueden marcar la diferencia para esta misión.

Cuando destruyas los dos misiles, lanzarán uno último, pero por la distancia a la que se encuentra, tienes el tiempo contado, prácticamente menos de un minuto para poder terminarlo y evitar la tragedia.

¿Recuerdas que no hemos usado las bombas? bien, es el momento de hacerlo, dispáralas, pero haz que exploten justo a la mitad.

Tanque
Gobierna las alturas

Si quieres volar y tener el poder de un tanque, este es el vehículo que has estado buscando.



▼ Recuerda ubicar tu mira.





▲ Con dos ataques los terminas.



▲ Enfoca bien tu camino.

El destino nos ha llevado hasta Fichina, la tundra glacial. Es un planeta completamente congelado en el que tienes que terminar con la invasión de varias unidades.

Lo curioso de este asunto, es que tienes que superarlo en el tanque, esto debido a que los enemigos necesitan ser atacados en la parte inferior, dos disparos bastarán para que queden fuera de combate, pero no termines con todos, guarda unos para más adelante, los vas a necesitar.

Cuando hayas destruido a cierto número de naves, aparecerá una gigante que complicará las cosas.

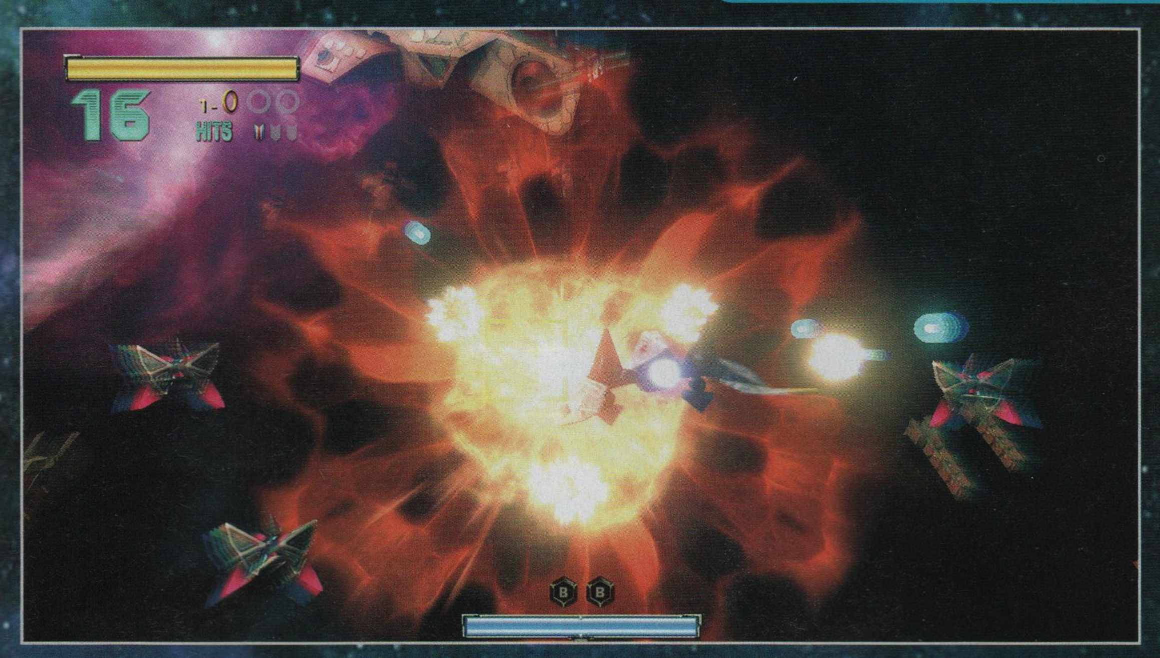
Tienes que disparar a los grandes nucleos rojos en la parte superior de este enemigo, y después hacer lo mismo con las antenas que aparecerán cuando caiga.

Te recomendamos que una vez que dispares a las antenas, no te quedes atascado en ese punto, porque la araña gigante va a saltar sobre ti.

Inmediatamente después de realizar algunos disparos, vuela lejos de ella, sin preocuparte por la distancia, y concéntrate en destruir a los enemigos que dejaste vivos en la primera parte, te darán energía, muy útil para evitar que pierdas tu tanque.

Es una misión bastante tardada, pero al final tendrás tu recompensa

▶ El líder del equipo.



◀ Aléjate de las explosiones.



▲ El encuentro con el villano

▼ No te arriesgues.



Para llegar a Venom, tienes que pasar primero por el planeta Omega. Es un cambio en el pasar de los niveles bastante interesante, ya que Venom, el planeta típico para el enfrentamiento con **Andross**, desaparecerá, obligando al equipo a regresar al inicio, a Corneria, lugar en el que aparecerá un portal que te llevará al planeta de tu enemigo final.

No ha cambiado mucho la forma en la que enfrentas a **Andross**, sólo debes concentrar tus disparos en los huecos de la estructura que lo protege, cuando lo logres, cambiará su forma de atacarte por una muy familar, usando sus manos para terminar contigo. En esta parte, cuando lo hayas destruído puedes cambiar los hechos.

Si sólo escapas del planeta al derrotar a **Andross**, obtendrás el promedio malo, y perderás una medalla, lo que tienes que hacer es voltear y darle el tiro de gracia para que entonces sí, puedas escapar con la seguridad de que ha quedado destruido para siempre.

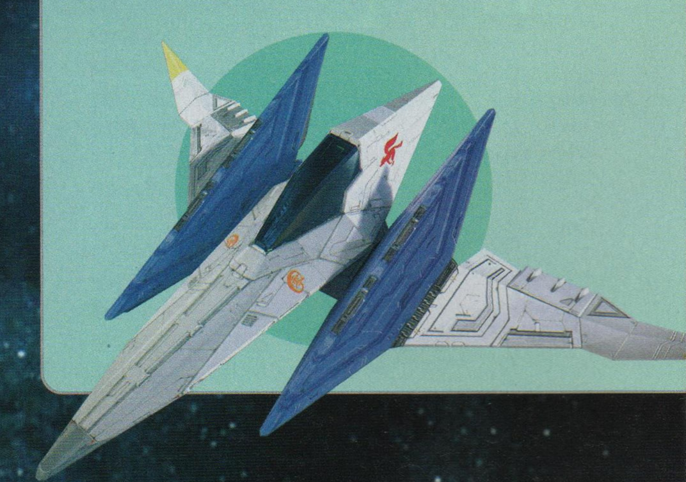
Si quireres obtener las medallas extra, tienes que reunir los aros de plata en el laberinto previo a tu enfrentamiento con el villano, así que si pierdes uno, tienes que comenzar nuevamente.

Esperamos que estos consejos te sean de ayuda en tu camino para derrotar al tirano de la Galaxia. Recuerda que puedes crear tus propias rutas hacia Venom, nosotros te apoyaremos si es necesario con más consejos.

Arwing

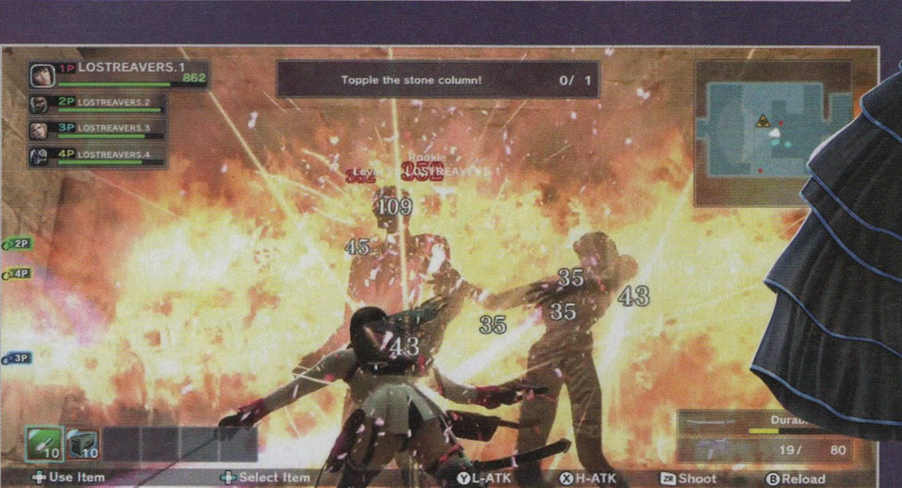
La nave principal de la serie

Cuenta con un nuevo sistema de control inspirado en el GamePad, pero mantiene sus movimientos clásicos.





◀ Revisa tus resultados.



▲ Cumple con el apartado visual.

▲ ¿La quieres en tu equipo?

Lost Reavers

Recupera tesoros perdidos con tus amigos



- Compañía
Bandai Namco
- Desarrollador
Bandai Namco
- Categoría
Acción
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Al ser un regalo, cumple su objetivo

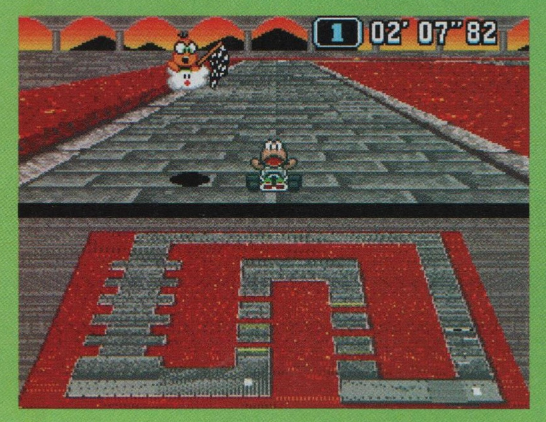


Lo conocimos por mucho tiempo como **Project Treasure**, y casi por salir a la luz fue que sufrió el cambio de nombre. Este interesante título nos brinda una propuesta de juego en línea, con algunos rasgos de RPG y trabajo en equipo. Debemos recordar que estamos ante un juego *free to play*, por lo que no pierdes nada al probarlo. Considerando este aspecto, podríamos esperar que el juego no tuviera mucho qué ofrecer, pero por el contrario, es una gran y grata sorpresa para todos aquellos que disfrutan de las aventuras en donde tu personaje va subiendo de nivel, además de que podrás personalizar tus armas y habilidades conforme ganes experiencia en las misiones.

La temática del juego la podemos resumir en que tú y tu equipo deberán recuperar cierto tesoro dentro de un escenario, suena muy sencillo, pero para poder lograr tu objetivo deberás vencer a muchos enemigos que de igual manera lucharan por evitar a toda costa que lo logres.

Los escenarios cumplen con el objetivo, su diseño es bueno, aunque quizá le falte trabajo en los detalles. Podrás elegir entre varios personajes, cada uno cuenta con diferentes características de combate lo cual hace más enriquecedor tu aventura.

Un buen juego, bien logrado que te mantendrá por mucho tiempo a lado de tu Wii U, sobre todo si consideras que puedes quedar con tus amigos de jugarlo en línea y competir contra algún otro equipo.



◀ No, no es pantalla del Nintendo DS.





▲ En la parte de abajo podías ver el mapa.



◀ Las pruebas de velocidad eran divertidas.

Super Mario Kart

El comienzo de la violencia en las carreras



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Carreras**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un clásico de todos los tiempos**

El juego que vino a romper esquemas en el género de carreras. El videojuego que logro que a todos nos gustaran los carros, y que también nos hizo tener pesadillas con las cascaras de plátano. **Super Mario Kart** llega a nuestro New Nintendo 3DS con toda su magia y perfección de los años noventas.

Un videojuego que se siente fresco a pesar de que ya han pasado varios años desde su lanzamiento. Este fue de los primeros títulos en donde vimos a muchos de los personajes de la Gran N competir con todo lo que tenían por llegar en primer lugar conduciendo Karts. Se logró que este género, que para muchos era aburrido y repetitivo, fuera algo más que simplemente manejar y dar llegar en primer sitio.

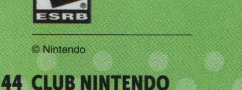
Esto se consiguió de una forma simple, agregando items, un elemento básico pero que marcó la gran diferencia; volviendo todo divertido y sobre todo, impredecible, dando oportunidad a los jugadores menos experimentados de competir contra los que ya contaban con sus años en el género, lo que le ha permitido mantenerse joven a pesar del paso de los años.

Todo aquel que ha jugado **Mario Kart** alguna vez en su vida sabe que nada está escrito en una carrera y que todo se define hasta el ultimo momento.

Una obra fundamental en la historia de los videojuegos que debes conocer si es que deseas saber cómo fue evolucionando esta serie que en estos momentos se encuentra en su octava entrega en Wii U.

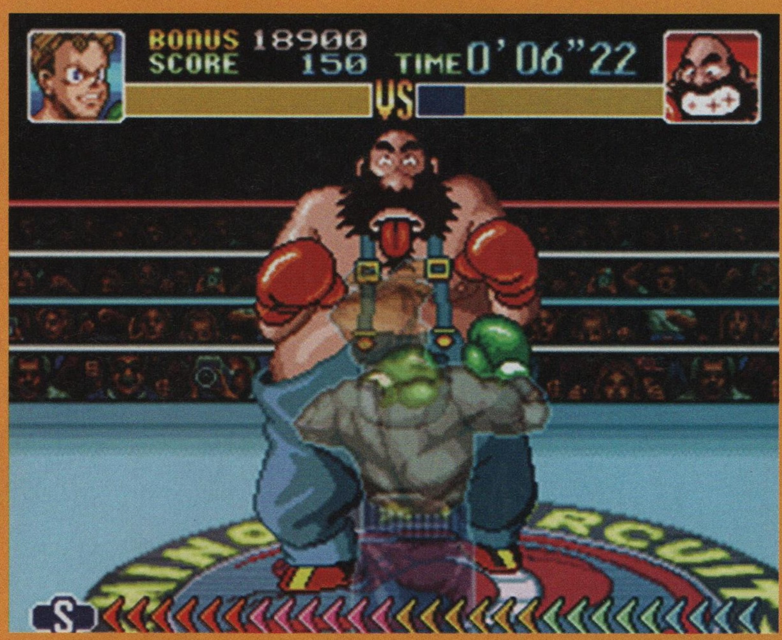
El New Nintendo 3DS ve crecer cada vez más su catálogo de exclusivas de Super Nintendo y vaya que lo hace con grandes juegos.



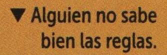




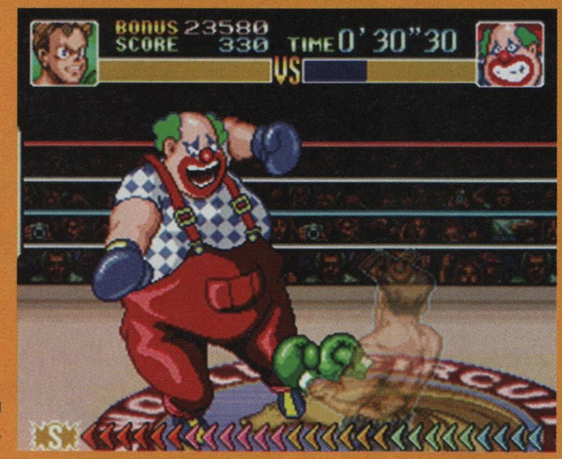


◀ Supera tus tiempos sobre el ring.



▼ Alguien no sabe bien las reglas.





▶ Usa bien tu movimiento especial.



Super Punch Out!!

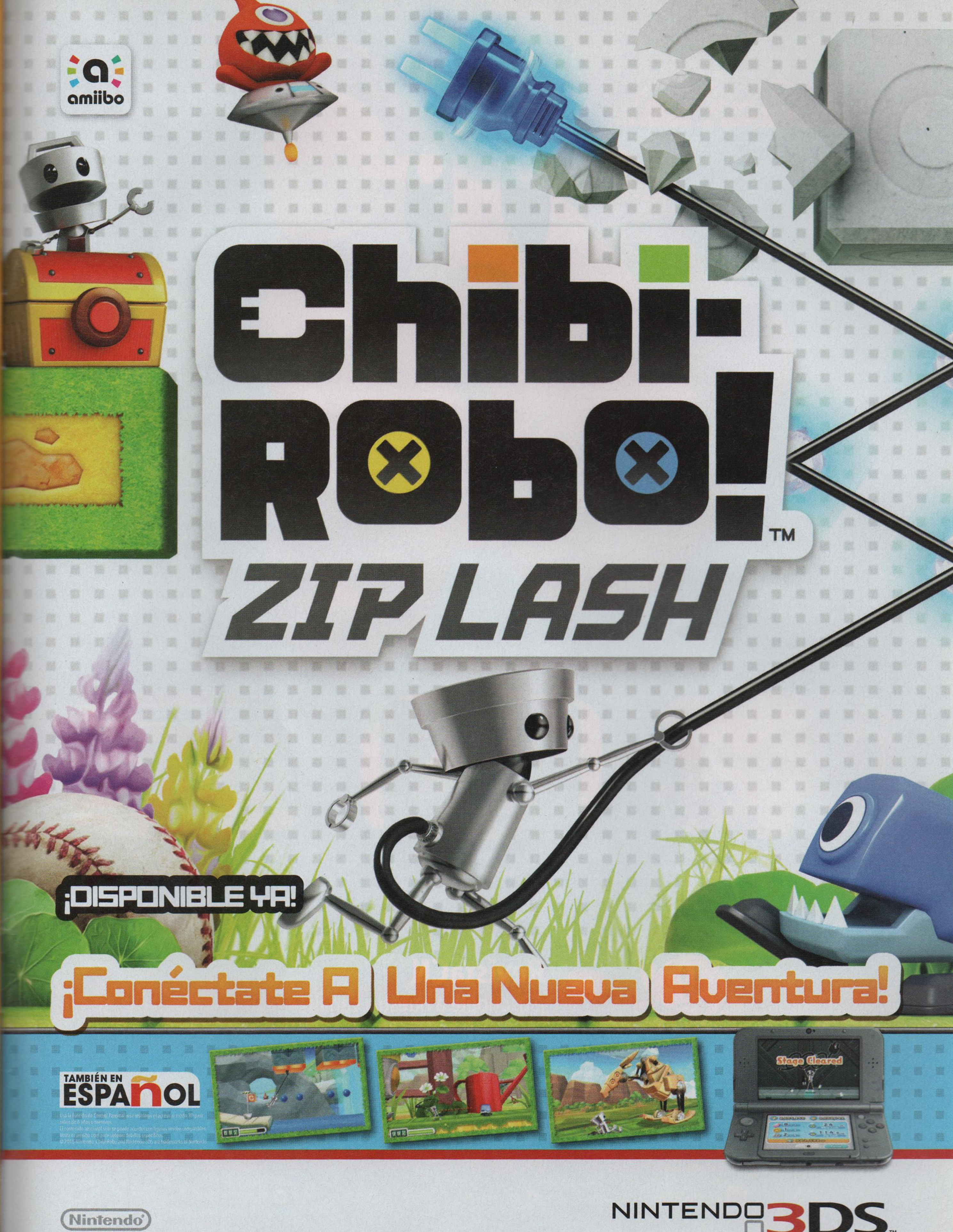
Sube al ring a buscar el campeonato mundial

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Carreras
- Jugadores
1
- Opinamos
Esperamos pronto su regreso

Una de las cosas que más agradan de los juegos de SNES es el hecho de que muchos iniciaban con la palabra "Super", y no estaban nada equivocados o lejos de la realidad al colocarla antes del nombre, ya que fueron por mucho, Súper juegos.

Es el caso de **Punch-Out**, un título que no es muy largo, pero debido a su nivel de dificultad, las partidas se alargaban mucho, dando como resultado, que aprendieras poco a poco, que nuestro nivel de videojugador fuera creciendo, así como en los juegos de RPG, así mismo con nosotros, porque no había otra manera de vencer a nuestros enemigos que este, el aprender sus técnicas y avanzas. El box no volvió a ser el mismo. Incluso llegamos a olvidar que este es un deporte, porque dentro del juego lo vemos divertido y te engancha con su nivel de reto. Los juegos que han salido para la Consola Virtual de New Nintendo 3DS han sido perfectamente seleccionados, son los ideales para que, si existe alguien que quiera conocer su nivel actual, supere estas obras que han salido, de lo contrario les hace falta ver más ... jugar mas Nintendo.



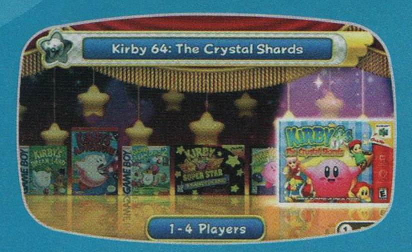

amiibo
Chibi-Robo!™
ZIP LASH
¡DISPONIBLE YA!
¡Conéctate A Una Nueva Aventura!
Stage Cleared
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
Nintendo
NINTENDO 3DS™

Vida en rosa


▲El juego más reciente para Wii U, **Kirby and the Rainbow Curse**.



▲ Una gran opción en portátil. **Kirby Triple Deluxe**.



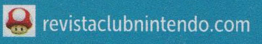
▲ Un recorrido por toda la serie en un emotivo video.



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Encuentra los mejores análisis de todos los juegos de la serie, además de los videos más emocionantes de los últimos títulos.











C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

Kirby
Planet Robobot

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial